



**MISSION  
LOCALE  
DE PARIS**

## AGENT D'ACCUEIL ET DE SÉCURITÉ

### LE CONTRAT

Contrat de Gendarme Adjoint Volontaire Emploi Particuliers de 2 ans.  
Formation en école de Gendarmerie : 6 semaines en internat.  
(Formation militaire rémunérée)  
Service de 24 heures comprenant des gardes statiques.

Les avantages de l'emploi :

- Salaire de 1370€ net mensuel (primes alimentation et activité comprises).
- Hébergement gratuit charges comprises, sans taxe d'habitation.
- 45 jours de congés par an dès la 2<sup>e</sup> année.
- Possibilité de passer le permis B.
- 75% de réduction sur le tarif SNCF toute l'année en France.
- Accès au concours interne de sous-officier après un an de service.

### LES MISSIONS

- Participer à la sécurité générale d'un site ou enceinte militaire (caserne gendarmerie).
- Contrôler et Orienter les visiteurs sur le site.
- Délivrer les badges aux personnes visiteurs.
- Effectuer des patrouilles à pied ou en véhicule dans le site.
- Participer aux services d'ordre des cérémonies qui s'y déroulent.
- Protection et alerte en cas d'accident ou évènement exceptionnel.

### LES COMPÉTENCES REQUISES

Les compétences techniques et particulières :

- Aucun diplôme exigé.
- Avoir une formation ou une expérience dans le domaine de la sécurité est un plus.
- Connaître la réglementation et les règles de sécurité.

Les savoir-être demandés :

- Savoir faire preuve de réactivité et d'initiative.
- Être disponible.
- Savoir travailler en équipe.
- Avoir le sens des relations humaines.

### LES CONDITIONS À REMPLIR

- Être de nationalité française et âgé de moins de 26 ans au jour du dépôt de dossier.
- Avoir sa carte nationale d'identité en cours de validité.
- Avoir effectué la journée d'appel à la défense (JDC).
- Être de bonne moralité.

### POUR CANDIDATER

Si **vous êtes inscrit.e à la Mission Locale de Paris**, transmettez votre CV et lettre de motivation **en format Word** à [recrut.ei@missionlocaledeparis.fr](mailto:recrut.ei@missionlocaledeparis.fr)  
Intitulé du mail : **AAS GN**